**해지기전까지 공부하자 활동보고서**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **공동체명** | **죽음의 웹프** | | **주차** | | **5** | |
| **활동일시** | **2019.11.6.(목)** | | **장소** | | **학생회관 3층 파인트리** | |
| **참석자** | **홍주영, 이정민, 성다연** | | **불참자 (사유)** | | **X** | |
| **학습방식** | **스터디** | | | | | |
| **세부 학습 사항** | **주제** | **Javascript 퀴즈 대비 스터디** | | | | |
| **내용** | * **웹개발자들이 필수로 배워야할 3가지 HTML, CSS, JavaScript 중 JavaScript에 대해 알아보기** * **JavaScript의 기능 알아보기** * **External JavaScript에 대해 알아보고 그 것의 장점들을 분석하기** * **JavaScript가 데이터들을 출력하는 방식들인 innerHTML, document.write(), window.alert(), console.log() 공부하기** * **JavaScript에서 변수 선언은 자료형에 따라 구분되는 것이 아닌 var 로 선언. 변수에 들어간 값에 따라 알아서 자료형 구분. typeof(변수명)을 통해 어떤 자료형인지 알 수 있음. 아래 예시가 typeof의 활용.**   typeof 0 // Returns "number"  typeof 314 // Returns "number"  typeof 3.14 // Returns "number"  typeof (3) // Returns "number"  typeof (3 + 4) // Returns "number"   * **계산 연산자는 C언어와 동일하나, \*\*을 통해 제곱을 표현하는 것이 가능**   var x = 4;  var y = 2;  var z = x \*\* y; // Returns 16   * **Javascript에서 문자열과 숫자를 처리하는 방법을 알려주는 대표적인 예시. 문자열이 나온 후부터 문자열로 인식하여서 문자열끼리 +를 통해 이어 붙이는 것이 가능.**   var x = 16 + 4 + "Volvo"; -> 20Volvo  var x = "Volvo" + 16 + 4; -> Volvo164   * **또한 자료형에 제한이 없어 유동적으로 바꿀 수 있음. 아래 예시는 제한이 없는 대표적인 예시이다. 또한 변수를 선언한 해둘 경우에는, undefined 값과 자료형으로 분류된다.**   var x; // Now x is undefined  x = 5; // Now x is a Number  x = "John"; // Now x is a String   * **Javascript에서 null은 값이 없다라는 것을 의미. 이때 자료형은 object(object는 C에서의 구조체와 비슷). undefined와는 자료형이 다르다는 차이점이 있음. undefined는 자료형이 undefined 이며 어떠한 값도 없다는 의미. 또한 JavaScript에서 == 값 비교, === 자료형과 값을 비교하는 연산자. 따라서 아래 예시는 false와 true로 출력되는 것을 볼 수 있음.**   typeof undefined // undefined  typeof null // object  null === undefined // false  null == undefined // true   * **Javascript에서 함수는 Java와 비슷한 형태로 쓰임. object 안에서 함수를 쓰일 때 주의해야하는 것이 있는데, 이는 바로 “this”. object 내부에서 다시 자기 자신을 부를 때 this를 이용해야함.**   var person = {  firstName: "John",  lastName : "Doe",  id : 5566,  fullName : function() {  return this.firstName + " " + this.lastName;  }  }; | | | | |
| **주요 성과** | **Javascript가 어떤 문법을 쓰는지, 기존에 배운 CSS와 HTML보다 C 및 Java와 비슷하다는 것을 알게되었고, 이로 인해 보다 더 쉽게 접근할 수 있었음. 또한 기본 위주로 학습을 하였기 때문에 다음 스터디 때 응용하여 서로 퀴즈를 내주는 방식으로 진행하는 것이 좋을 것 같다는 방향을 정하게 됨.** | | | | |
| **개선점** | **퀴즈에 대비하기 위해서는 지금같은 개념 및 쓰임새 탐색보다는 응용 위주의 학습을 해야함.** | | | | |
| **증빙** | **활동 사진** |  | |  | | |
| **예산 사용** | **사용내역** | | | | **금액** |
| **-** | | | | **-** |
| **-** | | | | **-** |
| **-** | | | | **-** |
|  | | | |  |